**[lecture3][example][c]**

**Ex1.**

설명: 카카오뱅크에서 운영하는 카카오 26주 적금은 지정한 금액에 따라 매주 증액되는 방식으로 적금을 넣는다. (예시. 1000원을 지정하면 첫 주에 1000원 둘째 주에 2000원 셋째 주에 3000원…) 매주 저금되는 금액을 보여주고, 지금까지 쌓인 저금 금액을 보여주는 프로그램을 설계하자. 단 적금의 이자는 4주에 한번 지금까지의 저금 금액 기준으로 0.5%가 들어오며, 이자가 들어온 달은 입금된 이자 금액만 따로 표시해 준다. 적금이 끝나면 마지막에 원금, 총이자액, 총액을 다시한번 출력한다. (for 문 활용해서 코드 짜기)

출력: KAKAO 26 weeks Savings!

How much you want to save?

입력:1000

출력:1 week!

Save money : 1000 won

All money : 1000 won

2 week!

Save money : 2000 won3

All money : 3000 won

.

.

26 week!

Save money : 26000 won

All money : 354871 won

--------------------------------------

Your Saving is done!

Your principal is 351000 won

Your interest is 3871 won

Your money is 354871 won

--------------------------------------

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**Ex2.**

설명: 롤 전투 게임 프로그램 작성. 프로그램이 실행되면 챔피언 선택. 선택된 챔피언의 이름과 스킬을 출력한 이후, 본인이 선택한 챔피언은 본인이 선택한 스킬을 시전. 상대방 챔피언은 랜덤하게 스킬 시전. 스킬을 시전할때 조건에 맞게 해당 대사 출력. 스킬 시전할때 (“You use q skill!”->1초 지연->”…”출력->1초 지연->대사출력) 각자 지정된 HP 값을 갖고 있으며, 이 HP가 0 이하로 떨어지면 사망. 만약 상대방 HP가 먼저 0이 되면 Win 출력, 내가 먼저 0이 되면 Defeat! 출력, 둘이 동시에 0 이하로 떨어지면 Love Shot! 출력.

조건:

다리우스

HP : 500

Skill: q- 데미지 90, “Die in My Hand!”, w- 데미지 70, ”It Smells Bloody!”,

마스터이

HP : 450

Skill: q- 데미지 100, “Several Enemies.. and One Sword..”, w- 체력회복 50, “Mind.. and.. Body”

Hint) 헤더에 #include <stdlib.h>, #include<time.h> 선언, srand(time(NULL)) 시간에 따른 랜덤 값 지정

Hint) 헤더에 #include<windows.h> 선언, Sleep()으로 출력 지연.

출력:Welcome to LOL

Choose the Champion

1. Master Yi : HP – 450
2. Darius : HP – 500

입력: 1

출력: You are Master Yi

[Skill]

q : damage 100(1)

w : healing 50(2)

Choose Skill

입력: 1

출력: You use q skill!

. . .

“Several Enemies.. and One Sword..”

You got 70 damage by Darius w skill!

Your HP : 380

Enemy HP : 400

Choose Skill

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명